

# BAB I

## Pengenalan Corel Draw.

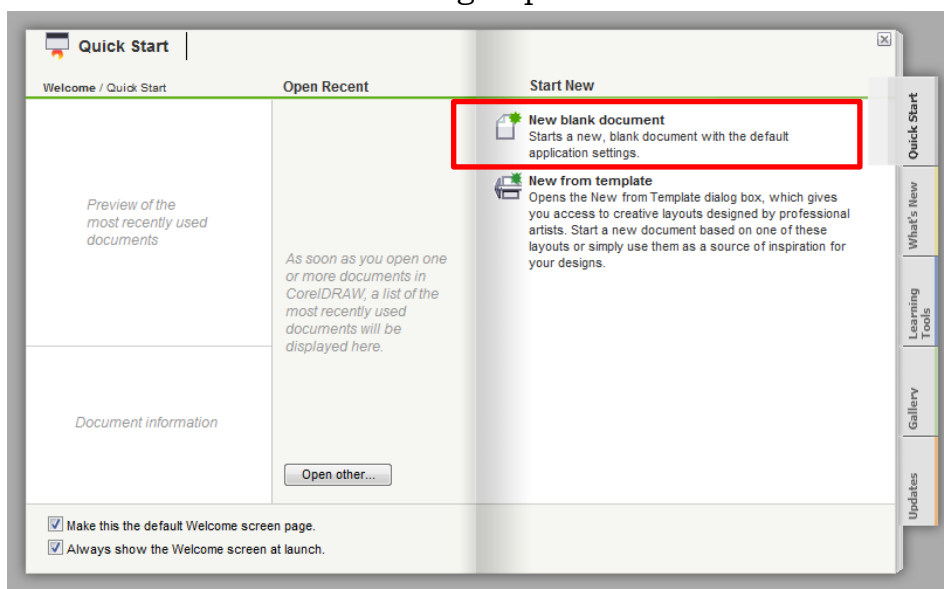


Secara umum kegunaan corel draw adalah sebagai editor grafik vektor yang menghasilkan gambar visual. Namun, versi corel draw sendiri mempunyai perubahan, seperti Corel x3 sampai Corel X7. Penerapan corel draw dapat dipergunakan diberbagai bidang yang memiliki insting desain grafis atau karya visual. Berikut ini contoh kegunaan corel draw dari berbagai bidang :

1. Untuk membuat desain logo atau simbol untuk branding.
2. Untuk membuat cover buku,brosur.
3. Untuk membuat gambar ilustrasi, desain baju, bording, dan konveksi sablon.
4. Untuk membuat denah lokasi, stempel, spanduk, baner, dan masih banyak lagi lainnya.

### 1.1 Membuka Lembar Kerja Baru















Untuk memulai sebuah lembar kerja baru menggunakan menu **File > New**, Untuk membuka dokumen yang telah dibuat pada menu **File > Open**, Untuk menyimpan dokumen dengan menu **File > Save** atau **Save As**, Dan untuk keluar dari CorelDRAW dengan perintah menu **File > Exit**.



Kemudian memilih ukuran kertas yang telah disediakan serta memilih satuan ukuran yang diinginkan.

#### 1.A. Tools

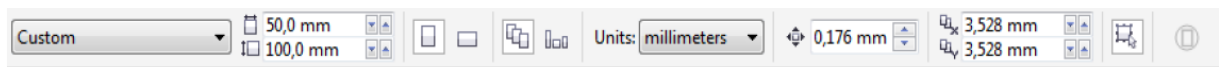
Pada CorelDraw X7 ToolBox (Kotak Piranti), terdiri atas alat (Tool) yang sering dipakai untuk pengolahan dokumen dan terletak disebelah kiri. Toolbox dikelompokan berdasarkan fungsinya dalam flyout.

Pick Tool		Untuk mengaktifkan, memindahkan dan mengedit objek
Shape Tool		Untuk mengedit titik vector pada teks objek
Hand Tool (H)		Untuk menggeser lembar kerja sesuai keinginan
Freehand Tool		Untuk membuat objek sembarang dengan titik vektor
Rectangle (F6)		Untuk membuat objek dasar berupa kotak
Elips (F7)		Untuk membuat objek dasar berupa lingkaran
Polygon (Y)		Untuk membuat objek dasar persegi banyak
Basic Shapes		Untuk membuat objek dasar dengan pilihan objek
Text		Untuk membuat teks/naskah
Interactive Blend		Untuk penggabungan bentuk objek yang sedang aktif
Eyedropper		Untuk mengambil sample warna yang sama pada objek
Outline		Untuk mengubah bentuk dan ukuran garis luar objek
Fill		Untuk memberikan warna dan texture pada isi/volume objek
Interactive Fill		Untuk memberikan warna gradasi/gradient pada objek

Diantara icon tersebut terdapat icon yang mempunyai ciri tertentu (Tanda segitiga) pada bagian bawahnya, dimana dengan icon tersebut kita dapat menampilkan kotak dialog dengan mengklik dan menahan Icon tersebut.

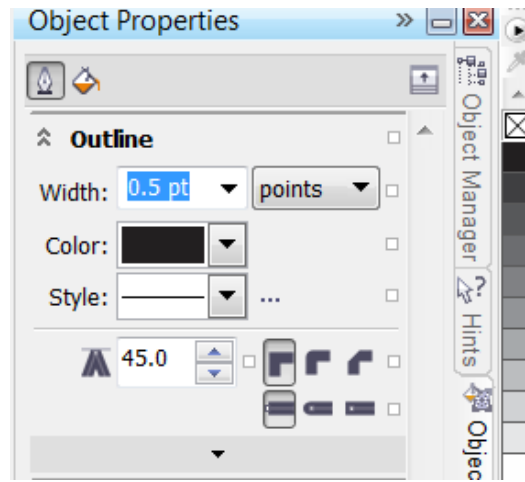
### 1.B. Property Bar

Berguna untuk mengatur konfigurasi tool yang sedang dipakai. Tiap tool mempunyai property yang berbeda-beda sesuai dengan pilihan objek ataupun lembar kerja yang sedang diaktifkan.



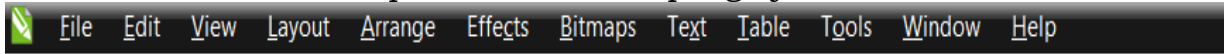
### 1.C. Docker

Docker berguna untuk mengedit dokumen dan objek properties lebih lanjut. Guna docker untuk membantu pengeditan dengan property-bar tanpa perlu mengaktifkan tool yang diperlukan pada toolbox.



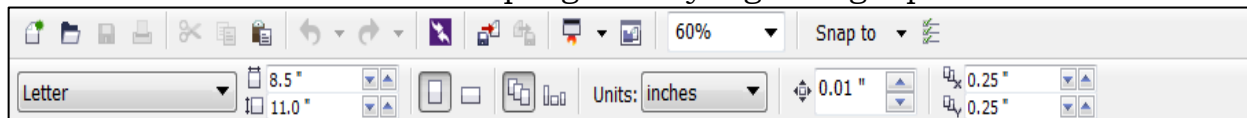
### 1.D. Menu Bar

Berupa menu-menu untuk menjalankan perintah tertentu, dan menu bar ini adalah cara yang lebih manual penggunaannya karena sudah ada peranti-peranti/tools yang telah dibuat untuk lebih mempermudah dalam pengerjaan obek.



### 1.E. Standar Bar

Standar Bar berisi tool standar pengeditan yang sering dipakai.

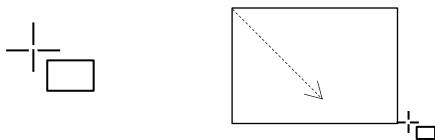


## 2.1 Menggambar Objek Vektor

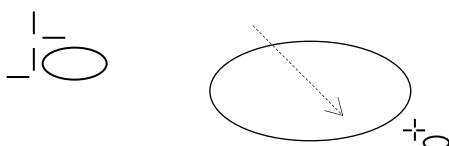
Hal pertama yang menjadi acuan awal dari semua aplikasi grafis pada awalnya adalah penggunaan tool-tool yang ada, karena dengan mengetahui penggunaan tool ini maka akan mempermudah kita dalam mengekspresikan desain yang akan anda buat.

### Membuat Objek Vektor

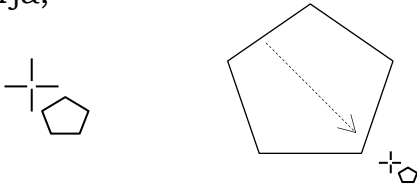
Pilih **Ractangle** (pembuat kotak), kemudian Drag secara diagonal pada lembar kerja,



Pilih **Ellips** (pembuatan lingkaran), kemudian Drag secara diagonal pada lembar kerja,

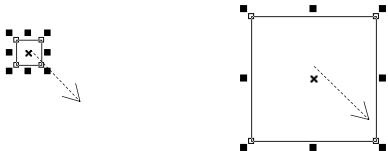


Pilih **Polygon** (pembuatan objek persegi), kemudian Drag secara diagonal pada lembar kerja,

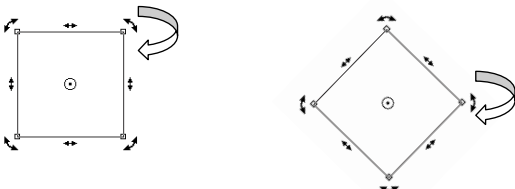


### Trasformasi Objek

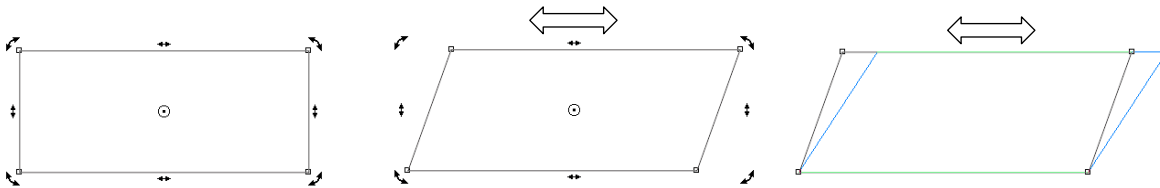
**Scale** untuk mengatur besar dan kecilnya objek, anda dapat meng-klick objek tersebut,



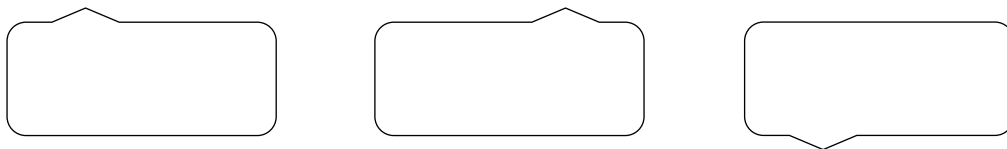
**Rorate** untuk memutar objek, anda dapat mendouble-klik objek tersebut,



**Skew** untuk pergeseran objek, seperti membuat persegi panjang menjadi jajaran genjang,



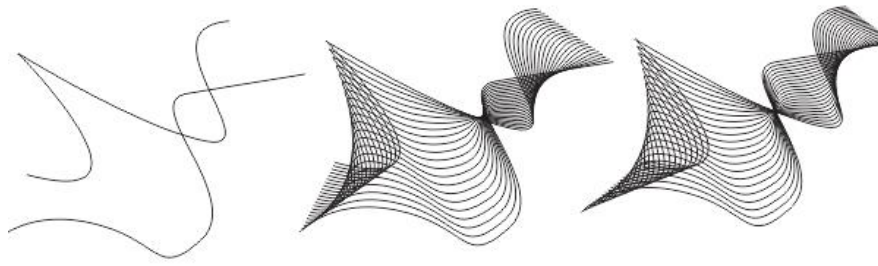
**Mirror** untuk mencerminkan objek, seperti membuat onjek berlawanan arah,



## 2.2 Efek Interaktif pada Objek Vektor

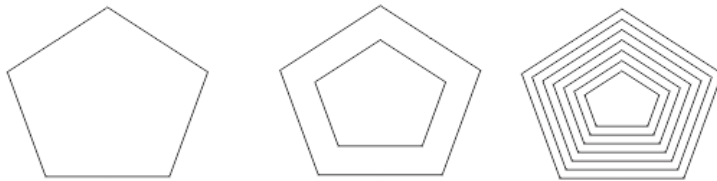
### Interaktif Bland

Digunakan untuk memberikan efek garis scale (pembesaran) dan melakukan perubahan objek yang akan diberi efek **Bland**, baik perubahan bentuk, warna ukuran objek tersebut.



### Interaktif Contour

Digunakan untuk menerapkan contour (seperti objek berlapis) pada objek.



### Interaktif Distortion

Distortion untuk membuat objek distorsi. Ada 4 jenis yaitu :



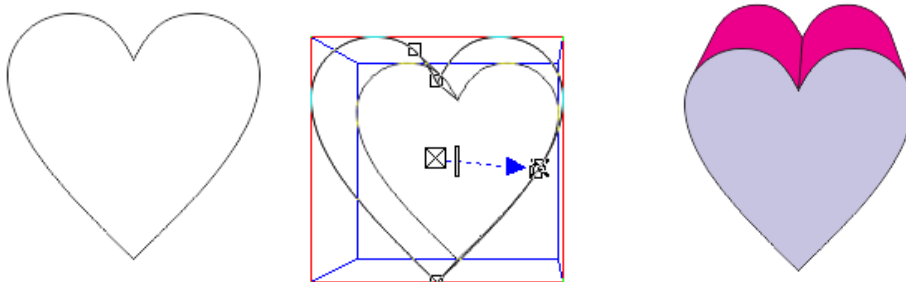
### Mengedit text dan Envelope Tool

Buat teks lalu pilih Envelope tool pada toolbox, kemudian bentuk teks pada titik dan bentuk sesuai keinginan.

**Envelope** **Envelope** **Envelope**

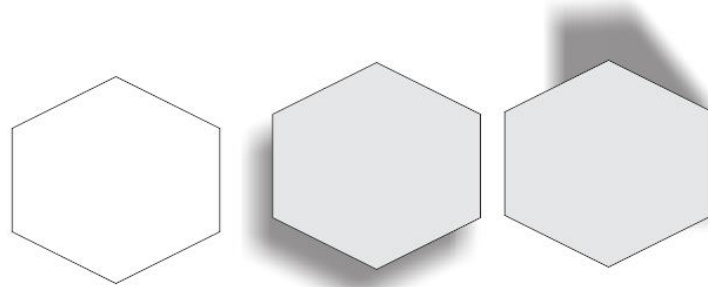
### Interaktif Extrude

Extrude ini digunakan untuk memberikan efek 3D Objek vector



### Interaktif Drop Shadow

Digunakan untuk menambahkan shadow (bayangan) pada objek.



### Intersktif Transparancy

Digunakan untuk memberikan efek trasparansi pada objek.



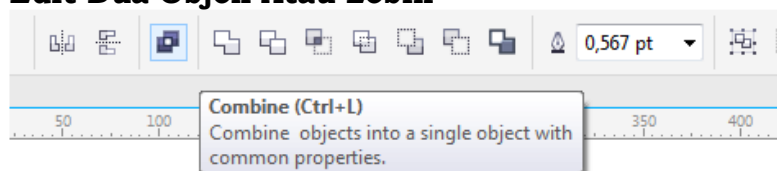
### Power Clips

Digunakan untuk memasukkan suatu objek (shape, kurva tertutup, artistis text) kedalam objek lain (disebut *container*).

- Caranya :
- Masukkan File gambar dengan menu **File > Import**, lalu buat teks dengan Text Tool (F8)
  - Seleksi gambar lalu klik kanan pilih **Power Clip Inside** klik pada awal teks seperti pada gambar



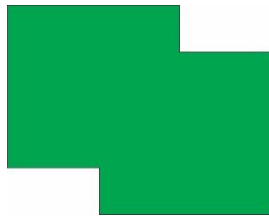
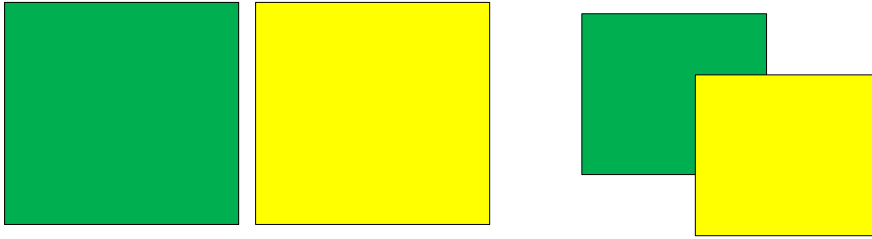
### Edit Dua Objek Atau Lebih



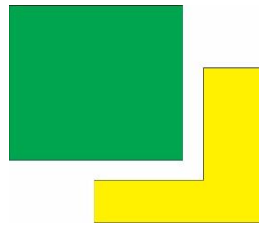
Jika kita memiliki dua atau lebih objek curva yang perlu di edit dengan menggabungkan atau melakukan potongan pada objek tersebut yang bersinggungan maka kita perlu kita gunakan combine tol bar Dalam tool bar ini juga terdapat tool lain yaitu :

- ❖ **Weld** yaitu mengcombine 1 atau lebih menjadi satu objek dengan satu fil dan satu outline

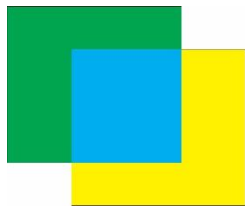
- ❖ **Trim** yaitu memotong sbagian dari satu objek oleh objek yang lain
- ❖ **Intersect** yaitu menghasilkan objek lain dari overleaping dua objek atau lebih
- ❖ **Simplify** yaitu melakkukan trim pada objek dan hasilnya menjadi bagi dari objek itu
- ❖ **Front minus back** yaitu objek yang di depan di kurangi oleh objek yang di belakang
- ❖ **Back minus front** yaitu objek belakang di kurangi objek depan
- ❖ **Create boundary** yaitu membuat satu objek dari keliling dua objek atau lebih



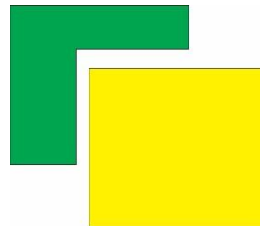
Hasil Weld



Hasil Trim

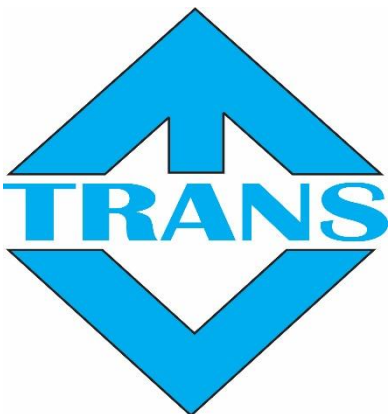


Intersect



Simply

Buatlah desain Logo seperti gambar dibawah ini :



**TELKOMSEL**

# LATIHAN COREL DRAW









## Latihan 1





## Latihan 2.

Buatlah kartu nama dengan ukuran 9 x 5.5 cm gunakan fasilitas tool box dibawah ini :

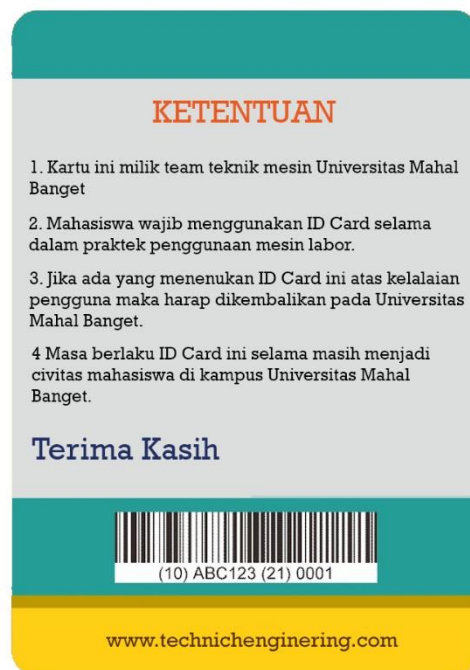
- Ukuran / **Object Size**
-  **Pick Tool**,  **Shape Tool**,  **Rectangle Tool**,  **Ellipse Tool**,  **Polygon Tool**,  **Text Tool**
-  **Fill Tool** &  **Outline Tool** untuk Fill & Outline **Color**
- **Trasfrom:** Move, Copy, Scale, Mirror
- Copy with **Clone**

Simpan dengan nama : **Kartu Nama**



⇒ **Buatlah ID Card Dengan ukuran 5.5 x 9 cm**

⇒ lalu buatlah format cetaknya



### Latihan 3

Buatlah latihan stempel dengan ukuran 15 cm x 15 cm.



#### MATERI

- Shaping (Trim, Weld)
- Fit Text To Path
- Interactive Fill Tool
- **Fill Tool & Outline Tool** untuk Fill & Outline **Color**

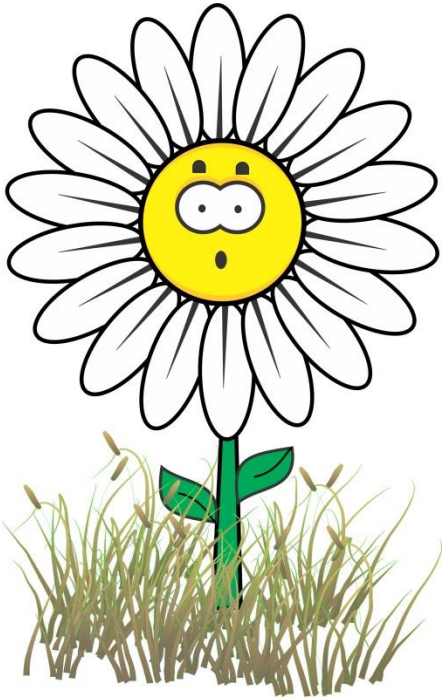
Simpan dengan nama : **stampel.cdr**



Simpan dengan nama : **Stempel2.cdr**

## Latihan 4



Buatlah latihan gambar vector dengan penggunaan fasilitas rotasi serta penggabungan objek. Tambahkan **artistikmedia** untuk efek rumput.

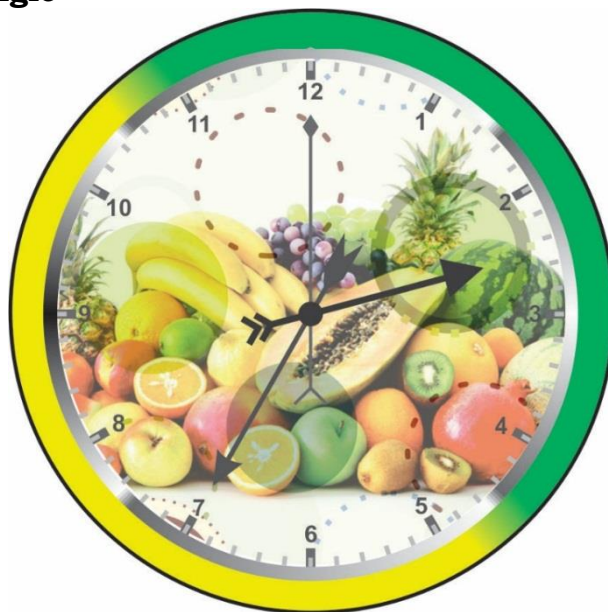


Simpan dengan nama : **vectorbunga.cdr**

## Latihan 5

Kerjakan latihan dibawah ini dengan fasilitas sebagai berikut :

- Tool: **Ellipse Tool** , Interactive **Contour Tool** 
- Customize **Gradient Color** / Interactive **Fill Tool** & **Outline Pen**
- **Trasform**: Move, Rotate, Copy, Scale, Mirror
- **Snap to Objects & Constrain Angle**
- **Pattern Fill**



Simpan dengan nama : **time.cdr**

## Latihan 6

Buatlah Gambar dibawah ini dengan fasilitas **trim dan weld**

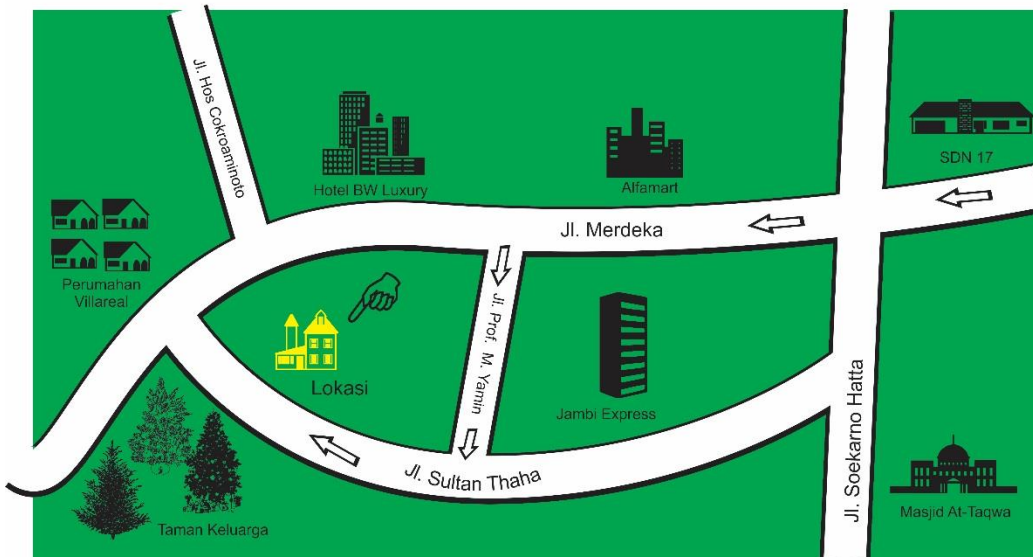


## Latihan 6 Lanjutan

Buatlah denah lokasi dengan menggunakan fasilitas :

- **Bezier tool, Insert Symbol Character, Outline Pen**

### Peta Lokasi ↕



Simpan dengan nama :**RoadMap.cdr**

## Latihan 7

Buatlah Banner dengan Ukuran **200cm x 150 cm (2M x 1.5M)**



## Latihan 7 Lanjutan

Lanjutkan kerjakan latihan untuk merancang sebuah spanduk dengan ukuran **300cm x 100 cm**



## Latihan 8

Buatlah Kostum dengan menggunakan fasilitas :

- **Bezier tool**
- **Outline Pen dan color tone.**



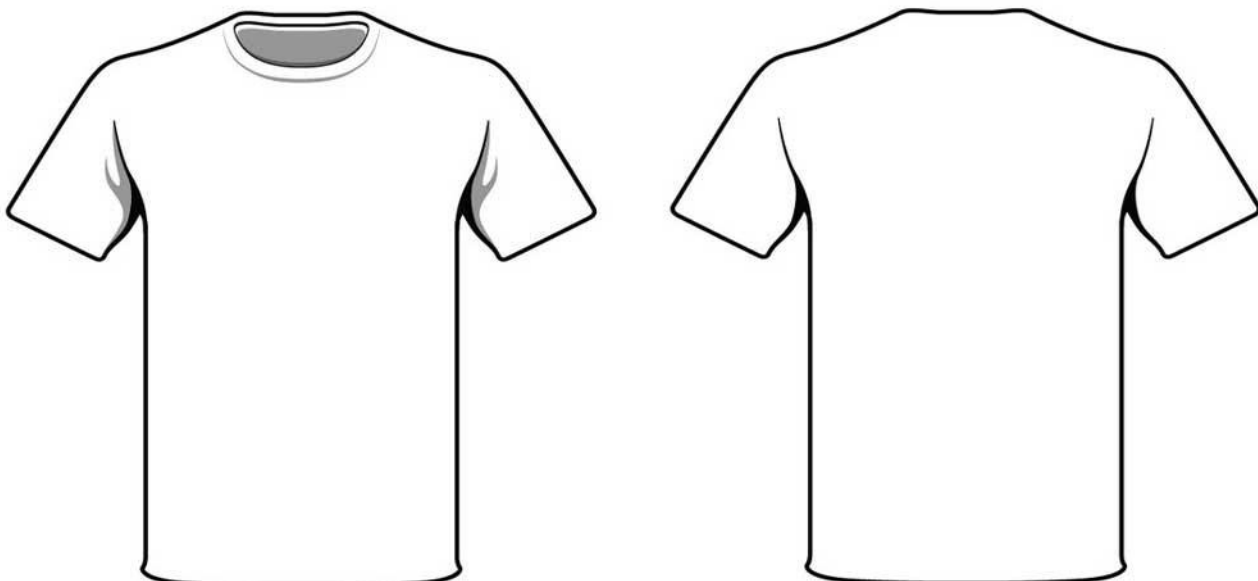
---

---

## Latihan 8 Lanjutan

Buatlah Kostum kaos dengan menggunakan fasilitas :

- **Bezier dan**
- **Outline pen**



## Latihan 9

Rancanglah Brosur untuk penerimaan siswa dengan ukuran **A4** cm dan simpan dengan nama : **Brosur.cdr**

**eska mansion**

*Konsep Bali Modern Bernuansa Villa Pertama Di Jatiasih*

Harga Mulai **950** JT-AN\*\*

Type 111/105

**Keunggulan Cluster**

- Hanya 800 m dari pintu TOL Jatiasih
- Hanya 50 m dari Jl. Raya Wibawa Mukti
- Privasi terjaga karena hanya 7 unit
- One gate system
- CCTV yang tersentral di POS Security
- Bebas banjir
- Sudah ada instalasi air panas
- Lingkungan aman & asri
- Akses 2 mobil
- Dekat dengan pusat niaga ( Giant, Mc Donald's, Pizza Hut, KFC, Holland Bakery )
- Keamanan 24 jam

**Untuk Informasi lebih Lanjut**  
Hubungi :  
**SALLY**  
**0811 - 8821808**  
**NOVAL**  
**0852 - 80005555**

Developed by,  
**PT. ESKA GRIYA PERMATA**

**Latihan 9 Lanjutan..**

➔ **Buatlah brosur lipat tiga dengan ukuran F4 (21.5 CM X33 CM)**

**SD MUHAMMADIYAH 1 KUDUS**

**PENDAFTARAN PESERTA DIDIK BARU 2016 s.d 2017**

**ONE DAY SERVICE**

**Islami  
Modern  
Berbudaya**

**JL. KHR. ASNAWI NO.34  
TELPON. 0291 437635**

**Sekapur Sirih**  
Pendidikan sepanjang masa...  
Inilah kalimat yang terbaik untuk membangun kualitas diri dan masyarakat. SD Muhammadiyah 1 Kudus telah banyak melahirkan alumni yang berkiprah di masyarakat. Pendidikan karakter sejak dini, guna menyiapkan manusia berakhlak islami, berfikir modern dan membudayakan sikap kritis yang berkemajuan. Bersama SD Muhammadiyah 1 Kudus, mari kita bangun masyarakat yang islami, modern dan berbudaya. Kalau tidak sekarang, kapan lagi anak kita menjadi tabungan, baik di dunia maupun akhirat kelak.

**VISI**  
"Teguh dalam Iman dan Taqwa,  
Santun Dalam Budi Pekerti,  
Prima Dalam Prestasi  
Dan Siap Hadapi Globalisasi  
serta berwawasan lingkungan"

**MISI**

1. Membentuk anak didik menjadi muslim yang beraqidah islam yang kuat
2. menciptakan perilaku yang baik, sehat dan santrun.
3. Menyelenggarakan pembelajaran yang aktif, kreatif, efektif dan menyenangkan serta menciptakan budaya kompetitif.
4. Mengembangkan minat dan bakat anak didik sesuai dengan ketrampilan yang dimiliki.
5. Menumbuhkan kepedulian warga sekolah dalam hidup bersih, sehat, indah dan nyaman serta menjunjung budaya lokal.

**TUJUAN**

1. Terwujudnya kehidupan yang Islami di lingkungan Sekolah.
2. Terciptanya pembelajaran yang aktif, kreatif, efektif, efisien, Inovatif serta menyenangkan.
3. Terwujudnya lulusan yang berkualitas dalam IMTAQ dan IPTEK serta santun dalam perilaku.
4. Terbentuknya budaya kebersamaan serta memiliki kepedulian terhadap lingkungan.

**Semarak**  
Muhammadiyah /104 M



**Latihan 10.**

Buatlah Desain poster dengan ukuran A3 (29,7 x 42 cm) dan simpan dengan latihan :**Kalender.cdr**



## SMA NAHDLATUL ULAMA 2 GRESIK

Akreditasi A

Jl. Akim Kayat VII No. 49 Gresik, Telp. 031-3984807, Fax. 031-3979908  
E-Mail : smanuda\_gresik@yahoo.co.id, Website : http://smanu2gresik.sch.id



Kunjungi dan Ikuti Kami di :

- <http://smanu2gresik.sch.id>
- @infosmanuda
- @smanudagresik
- Ikatan Alumni SMA NU 2 Gresik



# Kalender

# 2018

PASUGANDA (Pasukan Khusus Garuda NU Dua)

03 MARET 2018						
Minggu	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jum'at	Sabtu
25	26	27	28	1 <sup>1</sup>	2 <sup>1</sup>	3 <sup>1</sup>
4 <sup>1</sup>	5 <sup>1</sup>	6 <sup>1</sup>	7 <sup>1</sup>	8 <sup>1</sup>	9 <sup>1</sup>	10 <sup>1</sup>
11 <sup>1</sup>	12 <sup>1</sup>	13 <sup>1</sup>	14 <sup>1</sup>	15 <sup>1</sup>	16 <sup>1</sup>	17 <sup>1</sup>
18 <sup>1</sup>	19 <sup>1</sup>	20 <sup>1</sup>	21 <sup>1</sup>	22 <sup>1</sup>	23 <sup>1</sup>	24 <sup>1</sup>
25 <sup>1</sup>	26 <sup>1</sup>	27 <sup>1</sup>	28 <sup>1</sup>	29 <sup>1</sup>	30 <sup>1</sup>	31 <sup>1</sup>

17 Maret : Hari Raya Nyepi Tahun Baru Saka 1940  
30 Maret : Wafat Isa Al-Masih (Menurut Keyakinan umat Nasrani)

Tgl	Shalat	Subuh	Dhuha	Shukr	Ashar	Magrib	Imsak	Mul Lail	Yatay	Tg. Ghaib
1	4:17	5:33	5:57	11:46	14:45	17:50	19:00	23:04	18:17	11:37:41
2	4:17	5:33	5:57	11:45	14:45	17:49	18:58	23:04	18:54	11:47:27
3	4:18	5:33	5:57	11:44	14:46	17:48	18:57	23:03	19:34	11:57:56
4	4:18	5:33	5:57	11:44	14:47	17:46	18:56	23:02	20:19	12:08:38
5	4:18	5:33	5:57	11:43	14:48	17:45	18:54	23:02	21:06	12:18:17
6	4:17	5:32	5:56	11:42	14:49	17:44	18:52	23:01	21:56	12:28:30
7	4:17	5:32	5:56	11:41	14:49	17:42	18:51	23:00	22:48	12:38:50
8	4:17	5:32	5:56	11:40	14:50	17:41	18:49	22:58	23:41	12:48:08
9	4:17	5:32	5:55	11:39	14:50	17:39	18:48	22:56	24:35	12:57:24
10	4:16	5:31	5:55	11:39	14:50	17:38	18:46	22:54	25:30	13:06:38
11	4:16	5:31	5:55	11:38	14:51	17:36	18:45	22:52	26:24	13:15:54

04 APRIL 2018						
Minggu	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jum'at	Sabtu
1 <sup>1</sup>	2 <sup>1</sup>	3 <sup>1</sup>	4 <sup>1</sup>	5 <sup>1</sup>	6 <sup>1</sup>	7 <sup>1</sup>
8 <sup>1</sup>	9 <sup>1</sup>	10 <sup>1</sup>	11 <sup>1</sup>	12 <sup>1</sup>	13 <sup>1</sup>	14 <sup>1</sup>
15 <sup>1</sup>	16 <sup>1</sup>	17 <sup>1</sup>	18 <sup>1</sup>	19 <sup>1</sup>	20 <sup>1</sup>	21 <sup>1</sup>
22 <sup>1</sup>	23 <sup>1</sup>	24 <sup>1</sup>	25 <sup>1</sup>	26 <sup>1</sup>	27 <sup>1</sup>	28 <sup>1</sup>
29 <sup>1</sup>	30 <sup>1</sup>	1	2	3	4	5

5 April : Milad SMA NU 2 Gresik ke-29  
14 April : Isra' Mi'raj Nabi Muhammad SAW

Tgl	Shalat	Subuh	Dhuha	Shukr	Ashar	Magrib	Imsak	Mul Lail	Yatay	Tg. Ghaib
1	4:16	5:31	5:55	11:37	14:51	17:36	18:45	22:56	26:42	13:14:59
2	4:16	5:31	5:55	11:36	14:51	17:34	18:43	22:55	27:36	13:24:15
3	4:15	5:30	5:54	11:36	14:51	17:33	18:42	22:54	28:29	13:33:34
4	4:15	5:30	5:54	11:35	14:50	17:31	18:41	22:53	29:16	13:42:54
5	4:14	5:30	5:54	11:34	14:50	17:30	18:40	22:53	30:03	13:52:18
6	4:14	5:30	5:54	11:33	14:50	17:29	18:39	22:52	30:47	14:01:48
7	4:13	5:29	5:54	11:33	14:50	17:28	18:38	22:51	31:28	14:11:18
8	4:13	5:29	5:54	11:32	14:50	17:26	18:37	22:50	32:05	14:20:58
9	4:13	5:29	5:54	11:31	14:49	17:25	18:36	22:49	32:38	14:30:36
10	4:12	5:28	5:54	11:31	14:49	17:24	18:35	22:49	33:07	14:40:22
11	4:12	5:28	5:54	11:31	14:49	17:24	18:35	22:49	33:24	14:48:55

*Raih Sukses Dengan Ilmu dan Akhlaqul Karimah*

Carilah template kalender.cdr 2021 di internet.